

Daftar Pustaka

- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.
- Bawono, S. A. T., Safi'ie, M. A., Purbayu, A., Purnomo, A., & Nawastu, T. (2019). PENGEMBANGAN EVSHER (EVENT PUBLISHER) BERBASIS ANDROID. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 10(1), 57–64.
- Christanto, W., Prasida, A. S., & Fibriani, C. (2012). Perancangan dan Implementasi Sistem Reservasi Foodcourt Berbasis Web dengan Memanfaatkan Koneksi Wifi. *Jurnal Buana Informatika*, 3(1).
- Coccia, M. (2018). The Fishbone diagram to identify, systematize and analyze the sources of general purpose Technologies. *Journal of Social and Administrative Sciences*, 4(4), 291–303.
- Handika, I. G. (2018). *Pemanfaatan Framework Laravel Dalam Pembangunan Aplikasi E-Travel Berbasis Website*. Fakultas Teknik Unpas.
- Hendini, A. (2016). Pemodelan UML sistem informasi monitoring penjualan dan stok barang (studi kasus: distro zhezha pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4(2).
- Liliana, L. (2016). A new model of Ishikawa diagram for quality assessment. *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering*, 161(1), 12099.
- McLeod Jr, R., & Schell, G. P. (2008). Sistem Informasi Manajemen Edisi 10. *Jakarta: Salemba Empat*.
- Muhammad, I. S. A. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pendaftaran Pasien Rawat Jalan Pada Rumah Sakit Universitas Riau. *Jurnal Intra Tech*, 4(1), 39–52.
- Muhaqiqin, M., & Rikendry, R. (2021). ALT+ F: APLIKASI PENCARIAN LAWAN TANDING FUTSAL BERBASIS MOBILE ANDROID. *J-Icon: Jurnal Komputer Dan Informatika*, 9(1), 81–87.
- Prayitno, A. (2015). Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website Untuk Para Penulis. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 1(1), 28–37.
- Putri, S. A., Amroni, A., & Harris, A. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TIKET PESAWAT (E-TICKETING) PADA PT. CERIA ABADI BERBASIS WEB. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Sistem Informasi*, 3(1), 27–41.
- Raman, R. S., & Basavaraj, Y. (2019). Quality improvement of capacitors through fishbone and pareto techniques. *Int. J. Recent Technol. Eng*, 8(2), 2248–2252.

- Sinta Maria, L. (2019). SISTEM INFORMASI PENGAJUAN JUDUL TUGAS AKHIR DI AMIK MAHAPUTRA RIAU BERBASIS WEB. *Jurnal Intra Tech*, 3(2), 60–69.
- Slameto, S. (2016). The Application of Fishbone Diagram Analisis to Improve School Quality. *Dinamika Ilmu: Jurnal Pendidikan*, 16(1), 59–74.
- Subiyakto, A. (2018). Assessing information system integration using combination of the readiness and success models. *Bulletin of Electrical Engineering and Informatics*, 7(3), 400–410.
- Sucipto, A., Adrian, Q. J., & Kencono, M. A. (2021). Martial Art Augmented Reality Book (Arbook) Sebagai Media Pembelajaran Seni Beladiri Nusantara Pencak Silat. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 10(1), 40–45.
- Sukrianto, D., & Agustina, S. (2018). PEMANFAATAN SMS GATEWAY PADA SISTEM INFORMASI ABSENSI SISWA DI SMAN 12 PEKANBARU BERBASIS WEB. *Jurnal Intra Tech*, 2(2), 78–90.
- Utama, B. S. (2020). *Perancangan Ulang User Interface Dan User Experience Pada Website Cosmic Clothes*. Universitas Komputer Indonesia.